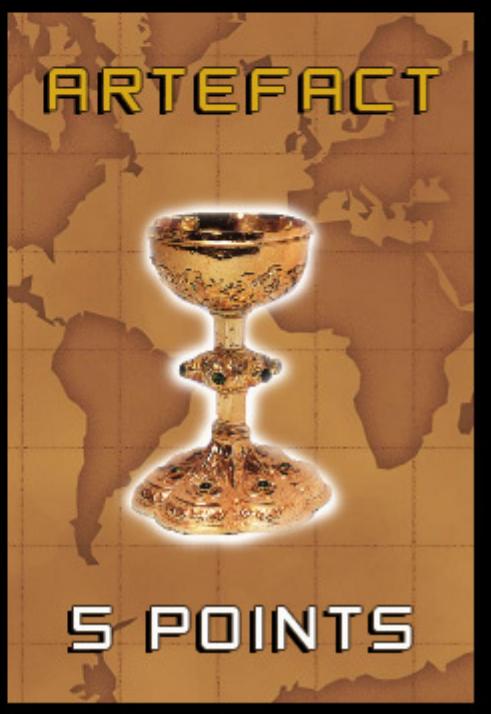
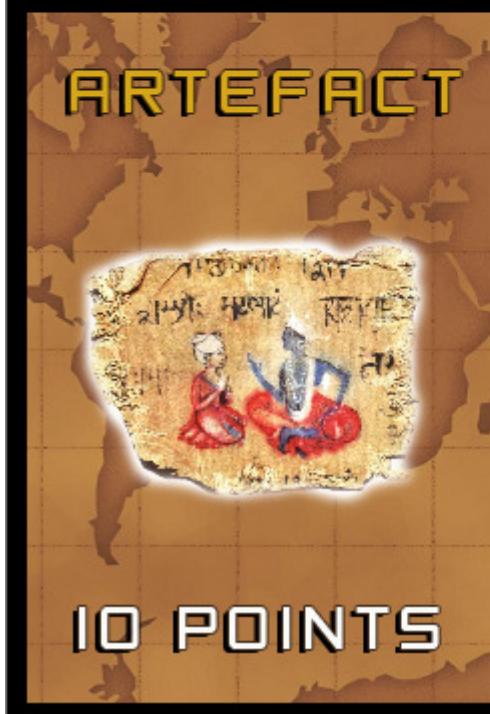
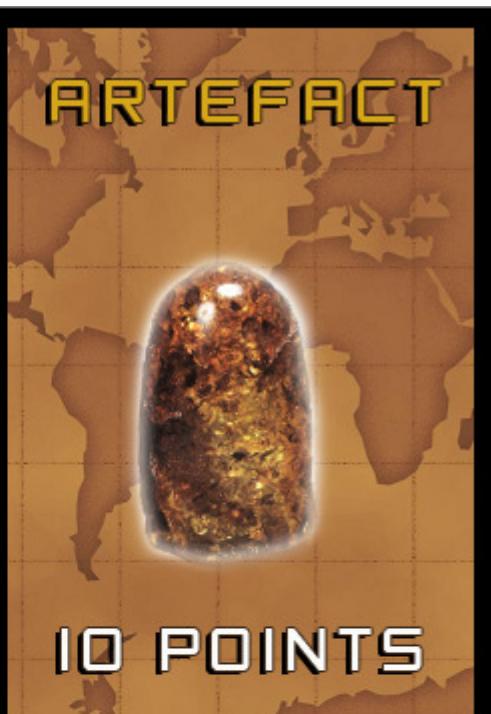
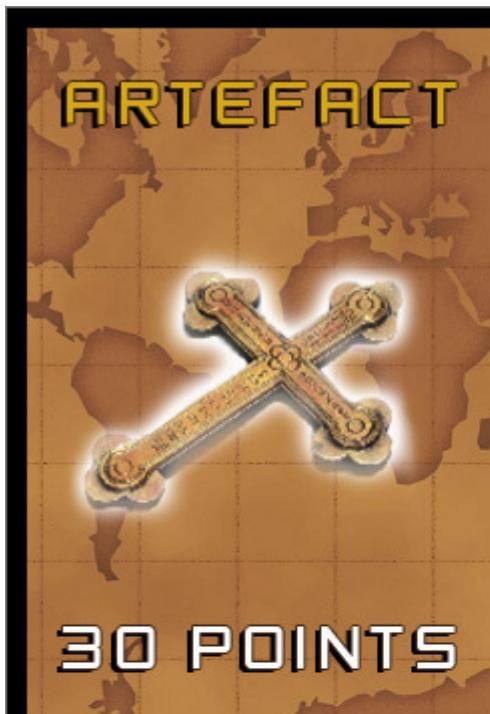
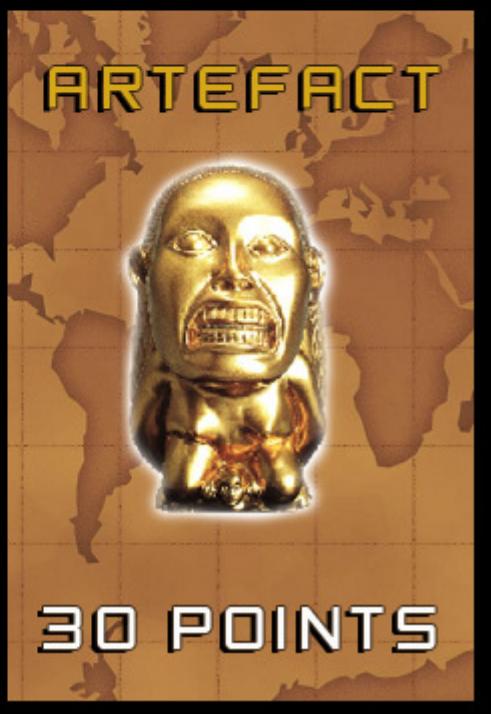
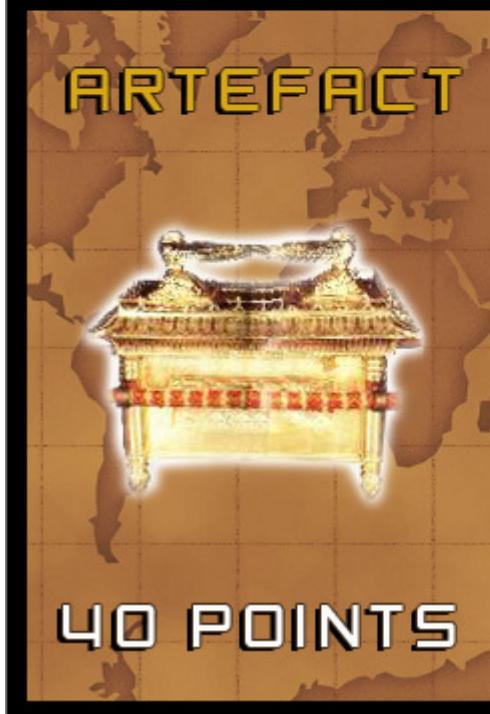
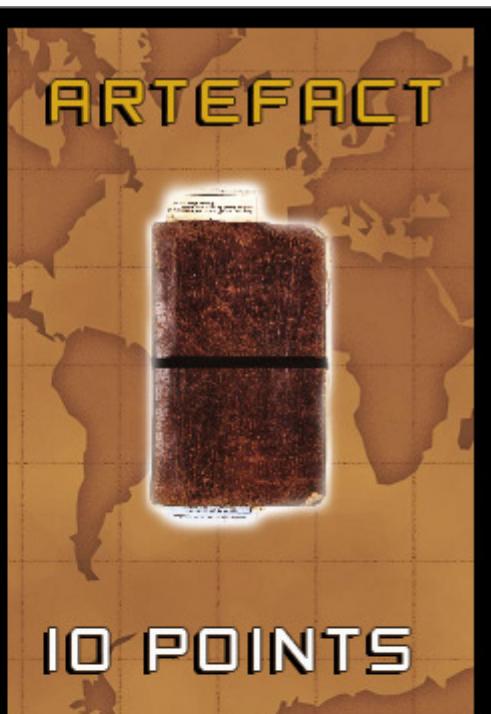
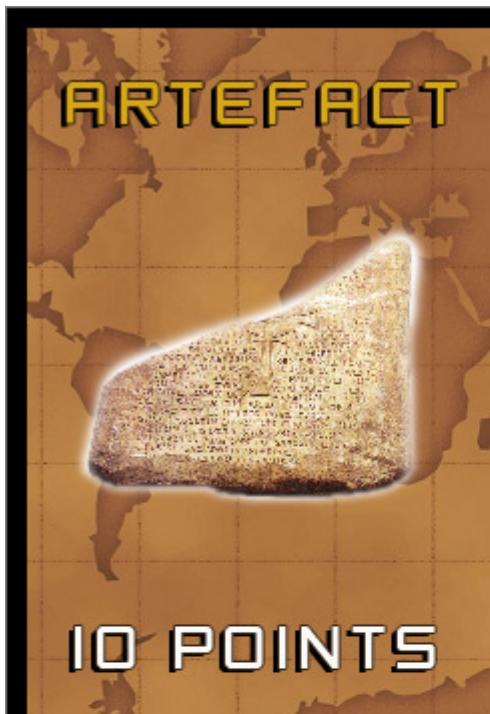




Game Cards Page 1. Print once on white card
When an image is printed on reverse side, cut out along the grey lines



Game Cards Page 2. Print once on white card
When an image is printed on reverse side, cut out along the grey lines



Game Cards Page 3. Print once on white card
When an image is printed on reverse side, cut out along the grey lines



Game Cards Page 4. Print once on white card
When an image is printed on reverse side, cut out along the grey lines



Game Cards Page 5. Print twice on white card
When an image is printed on reverse side, cut out along the grey lines



Game Cards Page 6. Print 4 times on white card
When an image is printed on reverse side, cut out along the grey lines

ADVENTURE



目標プレイヤーは3APを
プレイしなければならない
または
全ての他のプレイヤーが彼か
らカードを強奪することを
可能にする

ADVENTURE



目標プレイヤーは5APを
プレイしなければならない
または
彼はカードを全て捨て札する
(如何なる秘宝も除く)

ADVENTURE



目標プレイヤーは4APを
プレイしなければならない
または
彼はカードを全て
あなたに与える

ADVENTURE



目標プレイヤーは3APを
プレイしなければならない
または
彼は手のカードを
全てのプレイヤーに明かす

Game Cards Page 7. Print once on white card
When an image is printed on reverse side, cut out along the grey lines



目標プレイヤーは2APを
プレイしなければならない
または
彼は手からカードを2枚
捨て札する(秘宝は除く)



目標プレイヤーは1APを
プレイしなければならない
または
彼は手からカードを1枚
捨て札する(秘宝は除く)



目標プレイヤーは4APを
プレイしなければならない
または
彼は選んだプレイヤーに
全てのカードを与える

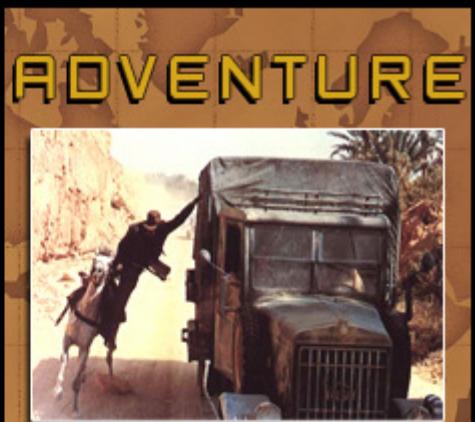


目標プレイヤーは5APを
プレイしなければならない
または
彼とあなたの手のカード
全てを交換する

Game Cards Page 8. Print once on white card
When an image is printed on reverse side, cut out along the grey lines



目標プレイヤーは3APを
プレイしなければならない
または
全ての他のプレイヤーが彼か
らカードを強奪することを
可能にする



目標プレイヤーは5APを
プレイしなければならない
または
彼はカードを全て捨て札する
(如何なる秘宝も除く)



目標プレイヤーは4APを
プレイしなければならない
または
彼はカードを全て
あなたに与える

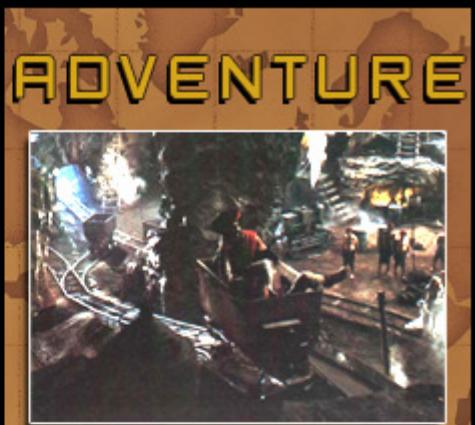


目標プレイヤーは3APを
プレイしなければならない
または
彼は手のカードを
全てのプレイヤーに明かす

Game Cards Page 9. Print once on white card
When an image is printed on reverse side, cut out along the grey lines



目標プレイヤーは2APを
プレイしなければならない
または
彼は手からカードを2枚
捨て札する(秘宝は除く)



目標プレイヤーは1APを
プレイしなければならない
または
彼は手からカードを1枚
捨て札する(秘宝は除く)



目標プレイヤーは4APを
プレイしなければならない
または
彼は選んだプレイヤーに
全てのカードを与える



目標プレイヤーは5APを
プレイしなければならない
または
彼とあなたの手のカード
全てを交換する

Game Cards Page 10. Print once on white card
When an image is printed on reverse side, cut out along the grey lines



目標プレイヤーは3APを
プレイしなければならない
または
全ての他のプレイヤーが彼か
らカードを強奪することを
可能とする



目標プレイヤーは5APを
プレイしなければならない
または
彼はカードを全て捨て札する
(如何なる秘宝も除く)



目標プレイヤーは4APを
プレイしなければならない
または
彼はカードを全て
あなたに与える



目標プレイヤーは3APを
プレイしなければならない
または
彼は手のカードを
全てのプレイヤーに明かす

Game Cards Page 11. Print once on white card
When an image is printed on reverse side, cut out along the grey lines

BRAIN WASHED



あなたの選んだプレイヤーの手札と自身の手札を全て交換する

(“ヒーローの帰還”だけが、このカードを打ち消せる)

HEROIC RETURN



あなたに対してプレイされた“洗脳”カードをこのカードを使うことにより打ち消すことができる

TRAITOR



何れかの他のプレイヤーがプレイしたパートナーカード1枚を打ち消す

ACTION POINTS

2

Game Cards Page 12. Print once on white card
When an image is printed on reverse side, cut out along the grey lines



Game Cards Page 13. Print 4 times on white card
When an image is printed on reverse side, cut out along the grey lines

ATTACK



目標プレイヤーはカードを4枚
捨て札しなければならない
(秘宝は除く)
プレイした各アクションポイ
ント毎に失うカードの数は
1枚ずつ減る

PARTNER



捨て札デッキからカードを2枚
得る
または
このカードは4アクションポイ
ントとして使える

ATTACK



目標プレイヤーはカードを5枚
捨て札しなければならない
(秘宝は除く)
プレイした各アクションポイ
ント毎に失うカードの数は
1枚ずつ減る

PARTNER



捨て札デッキからカードを1枚
得る
または
このカードは3アクションポイ
ントとして使える

Game Cards Page 14. Print once on white card
When an image is printed on reverse side, cut out along the grey lines



ATTACK

目標プレイヤーはカードを5枚
捨て札しなければならない
(秘宝は除く)
プレイした各アクションポイ
ント毎に失うカードの数は
1枚ずつ減る



目標プレイヤーはカードを5枚
捨て札しなければならない
(秘宝は除く)
プレイした各アクションポイ
ント毎に失うカードの数は
1枚ずつ減る



目標プレイヤーはカードを4枚
捨て札しなければならない
(秘宝は除く)
プレイした各アクションポイ
ント毎に失うカードの数は
1枚ずつ減る



目標プレイヤーはカードを4枚
捨て札しなければならない
(秘宝は除く)
プレイした各アクションポイ
ント毎に失うカードの数は
1枚ずつ減る

Game Cards Page 15. Print once on white card
When an image is printed on reverse side, cut out along the grey lines



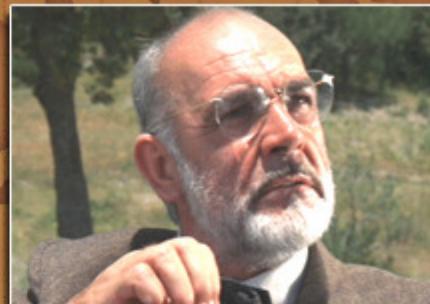
Game Cards Page 16. Print once on white card
When an image is printed on reverse side, cut out along the grey lines

PARTNER



捨て札デッキから
カードを1枚得る
または
このカードは4アクション
ポイントとして使える

PARTNER



捨て札デッキから
カードを3枚得る
または
このカードは2アクション
ポイントとして使える

PARTNER



捨て札デッキから
カードを3枚得る
または
このカードは1アクション
ポイントとして使える

PARTNER



捨て札デッキから
カードを1枚得る
または
このカードは4アクション
ポイントとして使える

Game Cards Page 17. Print once on white card
When an image is printed on reverse side, cut out along the grey lines

ATTACK



目標プレイヤーはカードを4枚
捨て札しなければならない
(秘宝は除く)
プレイした各アクションポイ
ント毎に失うカードの数は
1枚ずつ減る

PARTNER



捨て札デッキから
カードを1枚得る
または
このカードは3アクション
ポイントとして使える

ATTACK



目標プレイヤーはカードを3枚
捨て札しなければならない
(秘宝は除く)
プレイした各アクションポイ
ント毎に失うカードの数は
1枚ずつ減る

ATTACK



目標プレイヤーはカードを3枚
捨て札しなければならない
(秘宝は除く)
プレイした各アクションポイ
ント毎に失うカードの数は
1枚ずつ減る

Game Cards Page 18. Print once on white card
When an image is printed on reverse side, cut out along the grey lines

ATTACK



目標プレイヤーはカードを3枚
捨て札しなければならない
(秘宝は除く)
プレイした各アクションポイ
ント毎に失うカードの数は
1枚ずつ減る

PARTNER



捨て札デッキから
カードを1枚得る
または
このカードは5アクション
ポイントとして使える

ATTACK



目標プレイヤーはカードを5枚
捨て札しなければならない
(秘宝は除く)
プレイした各アクションポイ
ント毎に失うカードの数は
1枚ずつ減る

FORTUNE AND GLORY



このカードはあなたの前に表
を上にして置かれ秘宝1枚を下
に置く(表を下にして)、カード
は強奪されずゲーム終了時に
得点になる

Game Cards Page 19. Print once on white card
When an image is printed on reverse side, cut out along the grey lines



Print this page on the reverse side of all other pages