

Second World War At Sea 図表カード

追跡 結果5以上で追跡成功。

修正：昼間ターンで空母を含む部隊 : +2 または -2
追跡に参加する全艦艇が「追跡される艦艇中の最も遅い艦」よりも速い : +1
昼間ターン : +1
天候曇 : -1
天候雨 : -2
天候スコール : -3
天候嵐 : -4
天候大嵐 : 追尾不可能

接触 昼間 : 3以上
夜間 : 5以上
突然の遭遇 : 修正無しでサイの目6

修正：指揮官が存在（プレイヤーが取捨選択） : +1 又は -1
昼間ターンでCAP、ASW、索敵中の航空機の存在する空母がある部隊 : +2 又は -2
空母以外で偵察値3以上の艦を含む部隊（夜間も可） : +1 又は -1
（この修正は上記空母による修正と同時に用いない）
脱出を企てる敵部隊がいる港を封鎖中の部隊 : +2
20隻以上の戦闘艦 : +1
迎撃任務の部隊 : +1
DD、DE、APDのみで編成されている部隊 : +1
5隻以下の部隊 : -1
今ターン艦速3又は4で移動した部隊 : -2
両部隊とも最低2ゾーン移動しており、試みが為されたのが1方の部隊が最初にいたゾーンで、それぞれの移動の終了が別なゾーンである場合 : -3
部隊の最低半数が米国あるいは英国艦（レーダー） : +1 又は -1
部隊の最低半数が日本艦（卓越した見張員） : +1 又は -1
天候曇 : -1
天候雨 : -2
天候スコール : -3
天候嵐 : -4
天候大嵐 : -5

主導権 枢軸軍 : 1~3
連合軍 : 4~6

修正：連合軍に指揮官 : +1
枢軸軍部隊が輸送船を含む : +1
枢軸軍に指揮官 : -1
連合軍部隊が輸送船を含む : -1

視認距離 天候 昼/夜
快晴 6/3
曇 6/3
雨 5/2
スコール 4/2
嵐 3/1
大嵐 戦闘は許されない

「砲撃」および「艦艇による雷撃」修正（最大+1まで）
目標がBB、BC、CV、CVE、大型輸送船 : +1（CVL：非公式エラッタ）
射程0または1ヘックス : +1
目標が航行不能、曳航中ないし被曳航中 : +1
突然の遭遇を為した側 : +1

応急修理 サイコロを1個振り、
6 : その航行不能艦は艦速1まで修復
1, 2 : その航行不能艦は、以後応急修理を試みてはならない

5, 6 : 飛行甲板マス修復（1943年7月以降、米軍は+1する）
1 : 修理失敗。以後その艦は修理を試みてはならない

離着陸に関する修正

天候快晴 : 0
天候曇 : -1
天候雨 : -2
天候スコール : -3
天候嵐 : -4 (離陸不能)
天候大嵐 : 全ての飛行中の航空機は破壊される
夜間離陸 : -1
夜間着陸 : -3
半数より多くの飛行甲板マスが破壊されている空母への着艦 : -1
今ターンに飛行甲板に損害を被った空母への着艦 : -1

航空索敵修正表 結果3以上で部隊を発見

修正 : 索敵機3~4ステップ : +1
索敵機5~6ステップ : +2
索敵機7ステップ以上 : +3
前ターンに目標を視認 : +1
海岸ゾーンにて揚陸中の水上部隊 : +2
戦闘機を含む索敵機 : -1
水上部隊は索敵機基地から3, 4ゾーンにあり : -1
水上部隊は索敵機基地から5, 6ゾーンにあり : -2
水上部隊は索敵機基地から7, 8ゾーンにあり : -3
水上部隊は索敵機基地から9ゾーン以上にあり : -4
天候曇 : -1
天候雨 : -2
天候スコール : -3
天候嵐・大嵐 : 索敵不能

CAP中の航空機が索敵飛行部隊を迎撃する場合の修正表

天候雨 : -1
天候スコール : 迎撃不能
CAP基地ゾーン以外 : -1

CAP中の航空機が「飛行部隊」を迎撃する場合の修正表

CAP隊基地と目標の間、距離各1ゾーンにつき : -1ずつ
天候雨または、それより悪天候 : -1

空中戦修正表

CAP戦闘機は1レベル上空の高度を攻撃 : -1
空中戦値が丸で囲まれている航空機が、空対空戦値が囲まれていない航空機を攻撃 : +1

目標位置捕捉修正

目標はこのターンに視認されている : +1
目標までの距離2ゾーン以下 : +1
揚陸中または艦砲射撃中の部隊 : +2
目標までの距離8~11ゾーン : -1
目標までの距離12ゾーン以上 : -2
天候曇 : -1
天候雨 : -2
天候スコール : -3
天候嵐・大嵐 : 目標位置捕捉不能

艦対空戦修正

1944年11月以後のアメリカ艦 : +1

爆撃および航空機からの雷撃修正 (最大:+2まで)

対艦攻撃値が丸で囲まれている : +1
急降下攻撃機 : +1
目標艦速0, 1, 1+ : +1
目標は入港、揚陸中 : +1
高高度航空機 : -1
目標は軽戦闘艦かAPD : -1
天候雨 : -1
天候スコール : -2
天候嵐 : -3

対潜水艦戦 (ASW) 修正

- 小さな港での攻撃 : +2
- 浅海面での攻撃 : +1
- 部隊のDD、DE 5隻につき : +1ずつ
- 索敵範囲内のASW航空機 5ステップにつき : +1ずつ
- エース潜水艦長 : -1
- 夜間 : -1
- 天候雨 : -1
- 天候スコール : -2

潜水艦による攻撃修正

- 1943年9月以前のアメリカ艦 : -1
- 目標は航行不能ないし積載中、揚陸中 : +1
- 目標はBB、BC、CV、CVE、大型輸送船 : +1 (非公式エラッタではCVLを加え、大型輸送船が除外)

航空索敵結果表

- | サイの目 | 通知する内容 |
|---------|------------------------------------|
| 2, 5 | : 艦船の数を、5を単位に最も近い数に切り上げて通告。艦種通告せず。 |
| 3 | : 艦船が存在するか否かを通告。艦種については、虚もあり。 |
| 4 | : 艦船の数、および空母 (CV、CVE、CVL) の在否。 |
| 6, 7, 8 | : 存在する艦船の実際の数と艦種。 |
| 9 | : 存在する艦船の数と艦種を、各艦種につき+/-5までして通告。 |
| 10 | : 存在する艦船の数と艦種を、各艦種に付き+/-10までして通告。 |
| 11, 12 | : 艦船の数、および戦艦 (BB、BC) の在否。 |

対地攻撃修正

- 対地攻撃値が丸で囲まれている : +1
- 急降下攻撃機 : +1
- 高高度航空機 : -1
- 天候雨 : -1
- 天候スコール : -2
- 天候嵐・大嵐 : 爆撃不能