

SOPAC 戦術ボード

戦術インパルス移動表

艦集団速度	インパルス				
	2, 3	6, 7	10, 11	14, 15	18, 19
4	移動	移動	移動	移動	移動
3	移動	移動	×	移動	移動
2	移動	×	移動	×	移動
1	×	移動	×	移動	×

艦艇集団の速度とインパルス欄の交わった所が「移動」であれば、そのインパルスに移動できる。集団内で最も艦速が遅い艦艇の速度が、その集団の速度である。

雷撃損害判定表

サイの目	損害
2	なし
3	1 船体
4	1 船体、1 小口径砲
5	2 船体、1 小口径砲
6	2 船体、2 小口径砲
7	3 船体、1 (2) 副砲
8	3 船体、2 副砲
9	4 船体、1 主砲
10	4 船体、雷装
11	5 船体、艦速 1 低下
12	6 船体、航行不能

( ) 内、「非公式エラーッタ」での修正値

主砲弾損害判定表

サイの目	損害
2	なし
3	雷装
4	1 船体
5	1 副砲
6	1 小口径砲
7	1 主砲
8	1 副砲
9	1 主砲
10	1 船体：陥突入弾（8.8）の場合、追加 2 船体
11	2 船体、艦速 1 低下
12	致命的損害

致命的損害判定表

サイの目	損害
2	1 船体、2 副砲
3	1 船体、1 主砲
4	1 船体、1 主砲
5	2 船体：副砲では重装甲の船体 1 を 破壊
6	2 船体、2 副砲
7	2 船体、1 主砲
8	2 船体、1 主砲
9	3 船体、艦速 1 低下
10	3 船体、指揮官戦死
11	4 船体、3 主砲
12	5 船体、5 主砲、航行不能