

デモシナリオ#2

注意: 「Lock 'n Load Demos」のルールは、メインデモパッケージ(locknloadDemo.zip)で利用可能。

Undeniable Courage**East of the Chu Pong Massif, 14 November, 1965:**

LZ X-ray に着地した直後から第 17 騎兵部隊のブラボー中隊は前線で、北ベトナム軍歩兵と戦闘状態に入った。中隊指揮官の Herren 大尉は、Herrick 中尉の小隊に対し中隊右翼に上がるよう命令し、北ベトナム軍分隊を追跡させた。Herrick の小隊は敵中隊を深追いしすぎて北ベトナム軍部隊によって孤立させられてしまった。

米軍

1/7 騎兵部隊の一中隊の一部:

Jenson 中尉、2-6-4 分隊(1E5 に配置)、2-6-4 分隊(1G7 に配置)、Anders 中尉、2-6-4 分隊、衛生兵(1G7 に配置)。

増援:

第 1 ターンに 1E8 ヘックスから入る。2×1-5-4 半個分隊、2×M-60。

北ベトナム軍

第 320 歩兵連隊の一部:

2×2-5-4 分隊(1H2 に配置)、Kiet 中尉、2×2-5-4 分隊、RPD(1H1 に配置)。

勝利条件:

- ・北ベトナム軍は、どの米軍分隊か SMC を除去しても 2 ポイントを獲得。半個分隊は 1 ポイント。

注釈:

完全な分隊が、半個分隊に減少、そしてその後除去されて 2 ポイントとなる。そのうえ、半個分隊に減らされた 1 個完全分隊は 1 ポイントの価値がある。

・米軍はどの北ベトナム軍分隊、指揮官、狙撃兵、又はヒーローを除去しても 1 ポイントを獲得する。ゲーム終了時に 1C6 を支配するプレイヤーは 6 ポイントを獲得する。

- ・他はイベントカードによって定義。

1C6 の支配とは、ヘックスに MMC を置くか、あるいは MMC がヘックスを通過した最後でなければならない。他の統制状態の敵 MMC がヘックスの中にはいけない。

シナリオの長さ:

10 ターン - 合衆国プレイヤーが最初のターンにイニシアチブを持っている。

特別ルール:

- ・全ての小屋、木造建物、及び水田ヘックスは平地とみなす。
- ・1A4 から 1K3 に至る道は小川とみなす。小川ヘックスに入るコストは 2MP。小川にいるユニットは小川の土手のために+1 の目標修正が得られる。小川ヘックスは開放地形とみなす。射撃を妨害したり遮断したりしない。

イベントマーカー:

イベントマーカー A:1J7 上に配置。

活性化したらパラグラフ 1 を読む。但し、北ベトナム軍だけが活性化できる。

イベントマーカー B:1I5 上に配置。

活性化したらパラグラフブックのパラグラフ 2 を読む。但し、北ベトナム軍だけが活性化できる。

イベントマーカー D:1C6 上に配置。

活性化したらパラグラフブックのパラグラフ 3 を読む。但し、米軍だけが活性化できる。

[訳者注: Anders 中尉、Khai 中尉、Kiet 中尉のカウンターは Demo には含まれていない。]

パラグラフブック

Undeniable Courage ... パラグラフ

どうか、ここから先は読まないで。

1.

Nan 将軍はアメリカとの重要な約束を強制することを望んでいた。彼は 1 つの策を持っていた。彼は彼らの実力を認識し彼らの基地からアメリカ軍が引き上げるには、多大な損害を負わせるのが最も良い方法であると感じていた。良い計画とは、兵士たちの絶叫と死に様に彩られるものであった。そして、第 33 歩兵連隊、第 7 大隊の先遣隊は降り立った。中隊は進攻してくるアメリカ軍の中に孤立してしまった。戦闘は急速に崩壊し兵士は赤い粘土の上に釘付けとなってしまった。しかし今、南方から希望が現れた。

Khai 中尉、1×2-5-4 分隊、1×RPD を 1K5 に、1×2-5-4 分隊を 1J5 に、1×2-5-4 分隊を 1J6 に配置。

全てのスタックは襲撃移動マーカー下にある。イベントマーカー A を取り除く。

2.

Khai 中尉の西側で新たな射撃戦が発生していた。Khai は不適な笑みを浮かべた。彼は Van Du 中尉の小隊がアメリカ軍に近寄っていることを知っていた。今が丘への攻撃を強化する時だった。

Van Du 中尉、1×2-5-4 分隊をヘックス 1B2 に、1×2-5-4 分隊をヘックス 1B3 に、1×2-5-4 分隊、1×RPD をヘックス 1C2 に配置。全てのスタックは襲撃移動マーカー下にある。イベントマーカー B を取り除く。

3.

Herrick 中尉は小隊が大きいトラブルに会う中、支援を得るため Herren に無線連絡したことを思い出した。Herren は彼ができるだけのことをすると約束したので、Herrick の小隊は優先的に火力支援を与えられることになった。

アメリカ軍は 105mm 盤外砲撃任務を 3 個を受け取る(各々、5 火力)。1 度に 1 個だけ呼び出せる。砲兵任務の呼び出し手続きはデモシナリオ「A Friend in need...」を参照。どちらの将校も砲を呼び出せる。イベントマーカー D を取り除く。