

A Friend in Need...

South Vietnam, May 1969:

米陸軍の部隊は Hamburger Hill に至る戦いを開始するため、A Shau Valley に向かっていた。ここに解放戦線の分遣隊を匿っていると疑われる小村に進む小隊がいた。解放戦線側は米軍がこの地域にいることを知っていた。対して米軍も解放戦線がいることを知っていた。どちらの側も戦いになることを予想していた。現実、どちらの側も正しかった。

米軍

第3大隊・B中隊の一部

第1ターンに地図盤1の西端から入る:

6×2-6-4分隊、2×M-60軽機関銃、Jenson中尉、及び衛生兵。

Jenson中尉(「Bull」技能カードを持つ)。米軍が第1ターンでイニシアチブを持つ。

解放戦線

A SHAU Valley 守備隊の一部:

1H8、1G3、1H1に連なる道路から東側の何れかに配置。

3×1-4-3分隊、Diem中尉、1×RPD、1×狙撃兵。

Diem中尉(「Charismatic」技能カードを持つ)。

勝利条件:

- ・両軍ともゲーム終了時に支配している各木造建物、小屋ヘックスにつき1ポイントを獲得できる。
- ・解放戦線プレイヤーは、どの米軍分隊かSMCを除去しても2ポイントを獲得できる。
- ・米軍プレイヤーは、どの解放戦線/北ベトナム軍分隊かSMCを除去しても1ポイントを獲得できる。

注釈:

支配とは、建物内にMMCを置いているか、通過したMMCが唯一最後で、他に統制状態の敵MMCが建物にいないことを言う。

シナリオの長さ:

8ターン -合衆国プレイヤーが最初のターンにイニシアチブを持っている。

イベントマーカー:

注釈:

米軍ユニットだけがこれらのイベントを引き起こす。例えば、米軍ユニットがイベントマーカーAを引き起こすには、1G1にLOSを引かなければ「ならない」。

イベントマーカー A:

1G1に配置。

活性化したらパラグラフブックのパラグラフ1を読む。

イベントマーカー B:

1F3に配置。

活性化したらパラグラフブックのパラグラフ4を読む。

イベントマーカー D:

1F6に配置。

活性化したらパラグラフブックのパラグラフ4を読む。

A Friend in Need ... パラグラフ

どうか、ここから先は読まないこと。

待て！ シナリオで指示されるまで、これらのパラグラフを読まないこと。

1:

イベントマーカー A に対して LOS が引くことができる、米軍プレイヤーの衛生兵ユニットでない何かを選び士気チェックを行わなければならない。成功すればパラグラフ「2」へ進む。失敗すればパラグラフ「3」へ進む。イベントマーカー A を取り除く。

2:

金属が擦れ合う音がした道路に隣接している小屋の辺りに、兵士達は注意を向けた。「NVA!」。彼らは突然現れ、接近して来る北ベトナム軍に対し射撃し身を伏せた。

Van du 中尉、1×2-5-4 分隊、1×RPD を移動マーカー下においてヘックス 4G1 に配置。

1×2-5-4 分隊を移動マーカー下においてヘックス 4H1 に配置。

イベント A を引き起こした米軍ユニットは移動できなくなる。それらユニットのインパルスは終了する。北ベトナム軍は襲撃移動を行うことができる。

3:

Van Du 中尉の小隊は多くの損害を受け竹小屋に退いたが、そこで無用心になっている米軍兵を見つけた。「急げ、急げ、RPD を持ってくるんだ」。彼は展開している小隊に身振りでも合図して叫んだ。

Van du 中尉、1×2-5-4 分隊、1×RPD を襲撃移動マーカー下においてヘックス 4G1 に配置。

1×2-5-4 分隊を襲撃移動マーカー下においてヘックス 4H1 に配置。

イベント A を引き起こした米軍ユニットは移動できなくなる。それらユニットのインパルスは終了する。北ベトナム軍は襲撃移動を行うことができる。

4:

「White Rook、こちらは Castle。オーバー」。PRC-77、それは午前中ずっと調子が悪かったのだが、突然息を吹き返した。「それをよこせ」。取り乱しながら通信士から送受話器をひったくった。黒い送受話器を耳にあて指示を伝え始めた。「砲撃任務を要請する、座標は・・・。」

イベントマーカー B と D を取り除く。1 個の砲撃任務を得る。指揮官だけ(もし生存していれば)が任務を呼び出せる。方法は以下の通り。

指揮官はそのインパルスを、彼の照準線内の何れかのヘックスへ観測射撃マーカーを置くことに使う。マーカーで示した後で、両方のダイスを振る。2 で白いダイスの目を割る。端数は切り捨て。これは砲撃要請したヘックスからの着弾偏差を判定するものである。色が付いたダイスは要請のずれる方向を判定するもの。1 が北で、2 は北東など。ずれたダイスの目で詳細になったヘックスに観測射撃マーカーを置き直す。

彼の次のインパルスの間、米軍指揮官は彼のインパルスを使い、何れかの方向に 1 ヘックスだけマーカーをシフトさせることができる。一旦、移されれば観測射撃マーカーを効力射撃(FFE)マーカーと交換する。効力射撃(FFE)マーカーは直ちに「5」の火力で影響するヘックスと、それに隣接している 6 つのヘックスの全ユニットを攻撃する。攻撃されたユニットは通常の地形の防御修正を得る。

もし、米軍指揮官が死亡していれば、どの分隊でも砲兵を呼び出すよう指示することができる。手順は同じ。しかし、その分隊は観測射撃の位置を移すことはできない。