

Western in my Pocket Scenario Book One



(和訳ルール)

概要

この小冊子は、幾つかのシナリオを”Western in my Pocket”ゲームにもたらしめます。スキルのためのオプションルールセットも導入します。また、3枚の新しいイベントカードがあります。どれも共に使用することができ、既存のカードあるいは幾つかのシナリオで交換されます。

コンポーネント

シナリオ/上級ルールブックレット 1冊

新イベントカード 3枚

新プレイヤーマット

スキル

あなたが最初のターンを開始する前に、自身のキャラクターのために以下のスキルの1つを選ぶことができます。あなたは、ランダムにスキルを選ぶために、1D6を振ることもできます。

1. 熟練した馬乗り(Horseman) - あなたが馬を得たとき、追加1のバーストスピードで始めます。
2. 射撃の名手(Sharpshooter) - リボルバーまたはライフルを使うとき、1/2の弾薬(端数切り上げ)を使います。
3. ピンカートン(Pinkerton) - 何かを探するとき、2回目のイベントを解決する必要はありません。
4. 早撃ち(Quick Draw) - リボルバーを使うとき、攻撃点に+1を追加します。
5. 速足(Hot Foot) - 逃げたときに損害を受けません。
6. 熟練した射手(Rifleman) - ライフルを使うとき、攻撃点に+1を追加します。

新アイテム

新しいイベントカードには、3つの新しいアイテムが導入されています。

鉱夫のピック - 攻撃+2

拍車 - 馬にスピードバーストを1加えます

コーチ鞭 - 攻撃+1

シナリオ



DOCTOR, DOCTOR!

私の名前はエリーメイスティーヴンズです。そして私は8才です。私のママは酷い病気です。そして私のパパとお兄さんは、ママが凄く速くお医者さんを必要としているのを知りません。ママは、「エリーメイ、ドッジビルに行ってドクターアダムズを連れてきて」と私に言いました。彼は私に会えば直ぐに来てくれます。ただ周りをうろついているアウトローには気をつけます。こうして...私は靴の紐を結んで町への道程を始めました。私にとって幸運なことは、私は小さいので盗賊から隠れることができます。それはただ時間を浪費します。私はママがそんなに待てるとは思っていません。

オリジナルゲームからの変更

- 農場(Farmstead)と鍛冶屋(Blacksmith)カードを取っておいてください
- 農場で開始します
- エリーメイは、武器を使うことができません
- 開始時の体力は5です
- 盗賊から隠れることができます。遭遇したら解決することなしに1枚のdevカードを捨て札してください
- あなたが、ドクターの医院を見つけたとき、病状を説明するので、更なるイベントカードを1枚捨て札してください

ドクターアダムズ

- 開始時の体力6で、12射撃を備えたコルトリボルバーを持っています。

戦闘の間に、ドクターアダムズが負傷したなら、医者で自分自身を治療できるため、彼は損害を1減らせます。

あなたが敗北する場合:

- あなたは時間がなくなります(正午)。

- あなたはイベントで死にます。
- ドクターアダムズは農家に戻る道筋で死にます。



THE MINER FORTYNINER

Dagnabbit、それらの忌まわしい先取特権横領者は、あなたの鉱山を奪い取りました! あなたは戻って、それに対する所有権を主張する必要があります...あなたが、それが何処にあるか覚えているならば! また、あなたは調べているうちにピックを失いました...ピックなしに鉱山を出ることができません!

- ホテル(Hotel)と牧場(Corral)をとっておいてください。
- あなたはホテルで開始します。
- 開始時の体力は 6、開始時の攻撃力は 1。
- 鉱山補給所(Mining Supply)を見つけたとき、あなたはピックを見つけるために、もう 1 枚のイベントカードを解決することができます。
- あなたが歩き回っている間、アイテムを拾うことによりピックを見つけたのなら、上記のステップは無視してください。
- あなたは、正午前に鉱山を見つけない限りなりません。それに対するあなたの請求が公式に終了する時間です。
- あなたが、鉱山を見つけたとき、成功裏に金の延べ棒を見つけるため、新しいイベントカードを解決してください。
- 金を見つけた後、あなたは急いで立ち去って、主張を確かめるため、正午前に鉱石検査所(Assay office)へ戻らなければなりません!



THE BANK HEIST

私の名前はクレイトンジョーンズです。私が最後に覚えているのは、我々が隠れ家として使っていた廃坑で兄弟と話していたかも知れないということです。その後、この世は爆発しました。私は比較的無傷でした。しかし、私は残されたギャングに、それを言うことができません... 私は、他の誰にも会えませんでした。まさしく岩石の大きな山。その忌々しい保安官... 彼によって、それはもたらされたのです。

保安官と、彼の助手がギャングの生き残りを探しているのが見えます。恐らく、私は町に忍び込んで銀行を襲い、彼らに戻る前にドッジビルから抜け出すでしょう。ところで、その裏口は何処にあるのか...

- 鉱山(Mine)と鍛冶屋(Blacksmith)タイルを取っておいてください。
- 廃坑(Abandoned Mine)で開始してください。
- 開始時の体力は 4(あなたは、今まさに爆発を生き延びました)、開始時の攻撃力は 1。
- 町(Town)へと進んでください。そして、銀行を見つけてください。入る際にイベントカードを 1 枚解決してください。そして、首尾よく銀行を襲うために、もう 1 枚を解決してください。
- 牧場(Corral)へ帰り道を進んでください。あなたは、通常通りイベントカードを解決しなければなりません。その後、二番目のものを解決します。

これは、首尾よく家を奪うための時間を表しています。家を奪うことができたなら、あなたは逃げ切ったこととなります!



STAGECOACH

それはシックスガンズプリングスからの長い埃っぽい旅でした。しかし、あなたの旅は終わりに近づいています。あなたの 6 人の射手は、あなたに対して寄り添って座っています。そして、あなたの信頼できる連装散弾銃は、あなたの膝にあります。突然、あなたは馬車の後で蹄の音を聞きます。ああ、兄弟... アウトローの別の集団ではない。この得ているこすられたものは、本当に速く古くなります。ドッジビルの建物が遠くにそびえていて、あなたは撃つために一列に並びます。

セットアップ

- 鍛冶屋(Blacksmith)を取り除き、シャッフルして、表を下にして残りのタウンカードを置いてください。
- カントリーカードの全てをシャッフルしてください。そして、あなたの開始場所のために一番上の1枚を引いてください。
- 開始時の体力は5(疲れています)、そして基本の攻撃力は1。
- あなたは、リボルバーのために6つの弾丸を持ちます(弾倉内に)。そして散弾銃を2回使えます。

厳しいスケジュール

- 開始時間は10:00AMです。
- イベントカードデッキの上から2枚のカードは取り除かないでください。但し、デッキを使い果たすのは2回までです。

長い下り道

あなたが、アイテムを拾うために立ち止まるなら、アイテムを見つけた後、追加のイベントを1枚捨て札してください。馬車の出入りには登る時間がかかります。

御者

御者は追加のリボルバーを持っています。彼が弾丸を持っているなら、戦闘に+2を加えます。そうでなければ+1。



= 正義の人シナリオ



= 悪人シナリオ

Main text is Linux Libertine font by Philipp Poll
Freeware from <http://www.fontspace.com>

Tiles are 'Nashville' font by Matthew Austin Petty
Freeware from <http://www.fontspace.com>

Western in my Pocket is based on Zombie in my Pocket
Created by Jeremiah Lee - 2007







Designed by Dan Mackeller - 2012

(訳者注 1) 翻訳に自信がなかった部分は”*イタリックの赤字*”で表記した。

(訳者注 2) **THE BANK HEIST**シナリオはメインシナリオの後日談と思われる。

(訳者注 3) **STAGECOACH**シナリオの勝利条件は明確でない。町(Town)に進入できれば勝利か(イベントを解決???)。

1. イベントカードの説明

TOWN	10	TOWN	11	TOWN	12
9AM 4 Gunmen	9AM 4 Gunmen	9AM 4 Gunmen	9AM You narrowly avoid getting hit by a wagon	9AM You narrowly avoid getting hit by a wagon	9AM You narrowly avoid getting hit by a wagon
10AM 5 Gunmen	10AM ITEM	10AM ITEM	10AM 4 Gunmen	10AM 4 Gunmen	10AM 4 Gunmen
11AM ITEM	11AM 5 Gunmen	11AM 5 Gunmen	11AM 5 Gunmen	11AM 5 Gunmen	11AM 5 Gunmen
COUNTRY	COUNTRY	COUNTRY	COUNTRY	COUNTRY	COUNTRY
9AM A lizard flicks his tongue out at you.	9AM 2 Coyotes (4 Att)	9AM 2 Coyotes (4 Att)	9AM You notice buzzards circling overhead.	9AM You notice buzzards circling overhead.	9AM You notice buzzards circling overhead.
10AM 4 Gunmen	10AM 5 Gunmen	10AM 5 Gunmen	10AM 2 Coyotes (4 Att)	10AM 2 Coyotes (4 Att)	10AM 2 Coyotes (4 Att)
11AM 3 Coyotes (6 Att)	11AM ITEM	11AM ITEM	11AM The heat is getting intense. -1 Health	11AM The heat is getting intense. -1 Health	11AM The heat is getting intense. -1 Health
ITEM Miner's Pick +2 Attack 	ITEM Spurs Gives 1 Extra Speed Boost to Horse 	ITEM Spurs Gives 1 Extra Speed Boost to Horse 	ITEM Coach Whip +1 Attack 	ITEM Coach Whip +1 Attack 	ITEM Coach Whip +1 Attack 

イベントの詳細

タイトル	表記	内容
タウン (TOWN)	# Gunmen	# ガンマン
	ITEM	アイテム
	You narrowly avoid getting hit by a wagon	あなたはワゴンに轢かれるのを辛うじて避けます
カントリー (COUNTRY)	A lizard flicks his tongue out at you	トカゲはあなたに向かって舌を出します
	# Coyotes (# Att)	# コヨーテ (# 攻撃力)
	You notice buzzards circling overhead	あなたはノスリが頭上を飛んでいるのに気づきます
	The heat is getting intense -1 Health	熱が激しくなっています 体力-1

(訳者注 4) “黒い太字”の記述がないイベントは”何も無い”イベントとみなす。

アイテムの詳細

表記	内容
Miner's Pick +2 Attack	鉱夫のピック - 攻撃力+2
Spurs Gives 1 Extra Speed Boost to Horse	拍車 - 余分なスピードバーストを1得られる
Coach Whip +1 Attack	コーチ鞭 - 攻撃力+1

2. プレイマットの説明

