

STAR WARS

STOLEN PLANS CARD GAME

2nd Edition Game Rules

Star Wars is a copyrighted property. This is an unauthorised, unofficial game produced merely for the entertainment of fans and is non-profit making.



(和訳ルール)

指示

あなたは、この“プリントアンドプレイ”ゲームを製作するために、以下の PDF ファイルを必要とします；
SWPLANS_FRONT.PDF
SWPLANS_BACK.PDF

これらのファイルは、以下のリンクを用いて Mediafire からダウンロードすることができます。
<http://www.mediafire.com/?ar4193dqfd7u9>

または、www.boardgamegeek.com の Star Wars Stolen Plans Card Game ページにあるファイルセクションから、必要な PDF を入手してください。

まず最初に、白いカードに SWPLANS_FRONT.PDF のページを印刷してください。そして、裏側に SWPLANS_BACK.PDF ファイルを印刷してください。印刷した後、各々のページには、“カードバック”がなければなりません。黒いガイドに沿ってカードを切り離してください。

最終的に、あなたは両面のゲームカードのデッキを持つことになります。

あなたは、ゲーム中に於いて素早く参照できるように、これらのルールを印刷しておくこともお勧めします。

代わりにして、あなたは既存の Star Wars Stolen Plans Card Game のデッキを Artscow から購入することができます。
<http://www.artscow.com/share/Star-Wars-Second-Edition-game-ojes2ttw16sb>

目的

プレイヤーは、デススターに関する秘密の計画書を運んでいるドロイド(R2D2 カード)を獲得し、保持し続けなければなりません。デッキが尽きたときに、このカードを所有していれば、プレイヤーはゲームに勝ちます。

ゲームの間、あなたが R2D2 カードを持っていないければ、あなたには少数のカードを持つ、それらを残している相手を攻撃することを勧めます。これは、どのプレイヤーが R2D2 カードを持っているかについて、あなたに明らかにすることを援助します。そして、あなたは敵からカードを獲得するために強奪(Steal)カードを使えます。

ゲームのセットアップ

全てのカードを一緒にシャッフルして、各々のプレイヤーに 5 枚のカードを配ってください(表を下にして)。ドローパイルを作るために、表を下にして残ったカードを置いてください。直ちに、誰が最初に行くかについて決めてください。そして、あなたは始めることができます。

ゲームのやり方

プレイヤー自身のターンでは、カードを 1 枚ドローするか、自身の手からカードを 1 枚プレイする(あるいは 2 枚の反乱軍ヒーローカード)の何れかをしなければなりません。プレイヤーが、プレイできないならドローしなければなりません。

プレイヤーがドローを選ぶなら、ドローパイルから一番上のカードを取って、ターンを終える前に、それを自身の手に加えます。プレイヤーの手のカード数に制限はありません。プレイヤーは、自身の手を調べることはできますが、他のプレイヤーには秘密にしておかなければなりません。

プレイヤーがカードプレイを選ぶなら、下記(カードガイドの章)のカードガイドに従ってください。

ドローパイルにある最後のカードが引かれるまで、プレイヤーはドローまたはプレイを続けます。この時点で、R2D2 カード(下記参照)を持つプレイヤーは、それを明らかにしなければなりません。そして、勝者と宣言されます。

“奪った計画を運ぶ R2D2(R2 D2 carrying stolen plans)”カードについて

このカードは、あらゆるプレイヤーがゲームデッキが使い果たされたときに所有を望んでいるものです。

ゲーム中に於いて、R2D2 カードは強奪(強奪カードを参照)されることはありますが、決して捨て札されません。

プレイヤーが、捨て札デッキに自身の手にある全ての残りのカードを失わなければならない場合(例えばアタックの後)、それらのうちの 1 枚が R2D2 カードであるなら、このカードを自身の手保持しなければなりません(恐らく、カードが捨て札できないと告げることになるでしょう)。

他のプレイヤーは、そのプレイヤーの手にある残りのカード 1 枚が R2D2 カードに違いないと、現在確信することができます。



プレイの例 - プレイヤー A は自身の手に 2 枚のカードを持っています; 強奪カードとアタックカード(ジャワ族(Jawa)、アタック 5)。彼のターンに於いて、彼はプレイヤー C に対してアタックカードをプレイすることに決めます。そのプレイヤーは 5 枚のカードを失わなければなりません(彼にディフェンド能力がない限り)。

プレイヤー C は自身の手に 4 枚のカードを持っています。それは R2D2 カードと強奪カード 3 枚です。彼は、ディフェンドカードを持っていません。従って、5 枚のカードを捨て札しなければなりません。彼は、3 枚の強奪カードを捨て札します(プレイヤー A にプレイされたアタックカードに加えて、それらを捨て札デッキに置きます)。しかし、彼は R2 D2 カードを捨て札できません。彼は、まだ持っているカードを捨て札できないと相手に簡潔に告げます。プレイヤー A のターンは、直ちに終了します。

プレイヤー B は現在彼女のターンを得ました。そして、彼女は唯一のカードを使います。強奪です。彼女が選んだプレイヤーからランダムにカードを獲ります。彼女は、プレイヤー C が捨て札できなかったカードを 1 枚持っていたことを知っています; 従って、彼女はプレイヤー C から、そのカードを獲って彼女の手のカードに加えます(彼女は、それが R2D2 カードであると思ったので)。

プレイヤー C はカードが残っていません。そこで、自身のターンに於いてドローしなければなりません。

再びプレイヤー A のターンです。彼は 1 枚のカード(強奪)だけを持っています。彼は、新しいカードをドローするか、あるいは強奪をプレイすることができます; 彼は、強奪カードをプレイすることに決めます。そして、プレイヤー B からランダムにカードを獲ります。プレイヤー B は、丁度 1 枚のカードを持っています。彼女が、たった今プレイヤー C から強奪した R2D2 カードです...



カードガイド



アタックカードカード (ATTACK)

あなたは、自身のターンで、このカードをプレイできます。対する何れかの他のプレイヤーは、カード上のアタック値と同じ枚数のカードを捨て札しなければなりません(彼らの手から)。アタックを受けているプレイヤーは、自身の手から何れか 2 枚のディフェンドカードを用いてディフェンドすることができます(下記参照)。アタックカードは、使用した後に捨て札されます。



ディフェンドカード (DEFEND)

別のプレイヤーが、あなたに対してアタックカードをプレイするとき(彼らのターンに)、あなたは手から1枚または2枚のディフェンドカードを直ちに使うことができます。あなたがプレイしたカードのディフェンド点を合計して、アタックカード上のアタック点の合計と比較してください。

ディフェンドの合計がより高いなら、ディフェンド点とアタック点の差はアタックした側が失うカードの数となります(彼らは、どのカードを捨て札すべきか選びます)。アタックした側のターンは直ちに終わります。そして、プレイは彼の左側のプレイヤーに移り続けられます。使われたアタックカードと、全てのディフェンドカードは捨て札されます。

アタックの合計がより高いなら、アタック点とディフェンド点の差はディフェンドした側が失うカードの数となります(彼らは、どのカードを捨て札すべきか選びます)。アタックした側のターンは直ちに終わります。そして、プレイは彼の左側のプレイヤーに移り続けられます。使われたアタックカードと、全てのディフェンドカードは捨て札されます。

点数が同じなら、アタックとディフェンドカードは捨て札されます。アタックした側のターンは直ちに終わります。そして、プレイは彼の左側のプレイヤーに移り続けられます。

反乱軍ヒーローカードには二つの用途があり、ディフェンドカードとして使えます。

標準的なディフェンドカードは、あなた自身のターンでは決してプレイできません; それらは、別のプレイヤーからのアタックに対するディフェンドだけに使用できます。



強奪カード (STEAL)

強奪カードは二種類あります。標準的な強奪カード(ポーバフェットの描画で示す)は、プレイヤーが、もう一人のプレイヤーの手からカードを1枚ランダムに獲って、彼ら自身の手にそれを置くことができます。その後、強奪カードは捨て札されます。そして、プレイヤーのターンは終わります。我々は、目標プレイヤーにカードを扇状にするよう頼むことが最も効果的だと知っています。ヒント - 眼鏡はあなたの手にあるものを映し出すことに注意してください(私たちの経験では、卑劣なプレイヤーは何でも試すでしょう)。

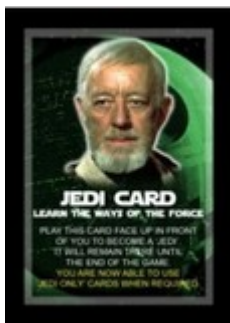
もう一つの種類の強奪カード(ジャバザハットの描画で示す)は、あなたが、もう一人のプレイヤーから、カードを2枚ランダムに獲れる以外は、厳密に同じ方法で機能します。このカードは使用の後に捨て札されます。



反乱軍ヒーローカード (REBEL HERO)

プレイヤーのターンに於いて、他のプレイヤーの任意の組み合わせから2枚のカードをランダムに獲ることを可能にするため、これらのカードの何れか2枚を一緒にプレイすることができます。あなたは、2人の異なるプレイヤーから1枚のカードを、または1人のプレイヤーから2枚のカードを獲ることができます。両方の反乱軍ヒーローカードは、使用の後に捨て札されます。

あるいは、1枚の反乱軍ヒーローカードを、ディフェンドカードとして単独で使うこともできます(上記参照)。それは使用後に捨て札されます。



ジェダイカード (JEDI)

プレイヤーが自身のターンに於いて、このカードのプレイを決めたとき、それらはゲーム終了時まで残ります(表を上にして)。それをテーブル上の自身の前に置いてください。その時点から、そのプレイヤーはジェダイ騎士となります。直ちに、**ジェダイ専用**と記された如何なるカードもプレイできます。デッキには、ライトセイバーディフェンドカードもあります。それは**ジェダイ専用**と記されていて、ジェダイプレイヤーだけが使用できます。



ジェダイ専用カード (JEDI ONLY)

これらのカード(ジェダイマスターヨーダの描画で示す)は、ジェダイ騎士プレイヤーだけが使用できます(上記参照)。これらのカードの各々は、様々な効果を持ちます。そして、それは明らかにされています。これらのカードは、使用の後に捨て札されます。

ボーナスカード

ボーナスカードは、第二版に於ける新しいオプションです。希望するなら、あなたのゲームに、これらカードの如何なる組合せでも、またはこれら全てを使うことでも選ぶことができます。下記は、これら新しいカードの機能の仕方についての概要です。



裏切り者ボーナスカード (TRAITOR)

このカードをプレイすることで、別な方法でゲームを終了させ、勝利できます。但し、あなたは反乱軍の裏切り者になることを伴います。

あなたのターンに於いて、**R2D2カード**と**ダースペーダーアタックカード**を持っていることを明らかにして、裏切り者ボーナスカードをプレイしてください; ゲームは直ちに終わります。そして、あなたは勝利します。



アドバンテージボーナスカード (ADVANTAGE)

あなたの前に表を上にして、それを置くことによって、あなたのターンに於いて、このカードをプレイしてください。以降のターンに関して、あなたがカードをドローする方を選ぶとき; あなたは、通常1枚の代わりに2枚のカードをドローできます。

ゲームが終了するまでか、またはもう一人のプレイヤーがカウンターボーナスカードを使うまで、アドバンテージカードとその効果はプレイに残ります; カウンターカードがプレイされたなら、あなたのアドバンテージボーナスカードは捨て札されます。そして、それ以降、ドローする場合は再び適正に1枚のカードを受け取ります。



カウンターボーナスカード (COUNTER)

このカードが、あなたのターンに於いてプレイされると、テーブル上でプレイされていたアドバンテージカードは取り除かれます。アドバンテージカードとカウンターカードは、両方とも捨て札されます。アドバンテージカードがプレイされていないければ、このカードは何の利点も持ちません。



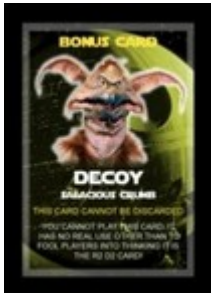
サーチボーナスカード (SEARCH)

捨て札デッキ全体の範囲を探すために、あなたのターンに於いて、このカードをプレイしてください。あなたは、見つけた如何なる2枚のカードでも選ぶことができ、それら自身の手に加えることができます。使用の後、サーチボーナスカードは捨て札してください。



ディスカードオールボーナスカード (DISCARD ALL)

もう一人のプレイヤーに対して、直ちにカード全てを捨て札することを強制するために、あなたのターンに於いて、このカードをプレイしてください。手に R2D2 カードやデコイボーナスカードを持っているなら、あなたにそれらのカードを渡さなければなりません(それらをあなたの手に加えます)。ディスカードボーナスカードは、使用の後に捨て札されます。



デコイボーナスカード (DECOY)

このカードはプレイすることができず、どんな場合でも捨て札できません。あなたの手に一度持ったなら、ゲームが終了するまでか、またはもう一人のプレイヤーによって強奪される(または得られる)まで、それはあなたの手の中に残ります。

あなたが、捨て札デッキに自身の手に残っている全てのカードを失わなければならない(例えば攻撃の後)、その内の1枚がデコイボーナスカードの場合、あなたはこのカードを自身の手に**保持しなければなりません**(恐らく、カードを捨て札できないことを告げることになります)。

このカードの主な使用は、他のプレイヤーを騙して、それが R2D2 カードであると思込ませることです。

Star Wars is a copyrighted property. This is an unauthorised, unofficial game produced merely for the entertainment of fans and is non-profit making.



Produced by MM Games 2011

For more information visit

<http://mmboardgames.page.tl>

カードの説明

R2D2 カード



HOLDING STOLEN PLANS

このカードは捨て札できない

ドローパイルが尽きた時
このカードを手にとって
いればゲームに勝利する

アタックカード



JAWA

別プレイヤーへのアタックに使う

カード5枚を捨て札するか
ディフェンドカードをプレイ
しなければならない



IMPERIAL STORMTROOPER

別プレイヤーへのアタックに使う

カード7枚を捨て札するか
ディフェンドカードをプレイ
しなければならない

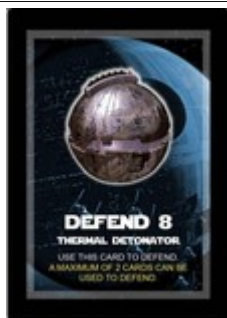


DARTH VADER

別プレイヤーへのアタックに使う
カード8枚を捨て札するかディフェンド
カードをプレイしなければならない

またはこのカードと裏切り者/R2D2を
共にプレイすればゲームに勝利する

ディフェンドカード



THERMAL DETOMATOR

ディフェンドに使う

最大2枚のカードを
ディフェンドに使える



BLASTER

ディフェンドに使う

最大2枚のカードを
ディフェンドに使える



BLASTER




ディフェンドに使う

最大2枚のカードを
ディフェンドに使える

強奪カード

		
<p>BOUNTY HUNTER (BOBA FETT)</p> <p>別プレイヤーからランダムにカード1枚を獲るのに使う</p>	<p>CRIME LORD (JABBA THE HUTT)</p> <p>別プレイヤーからランダムにカード2枚を獲るのに使う</p>	<p>(カードバック)</p>

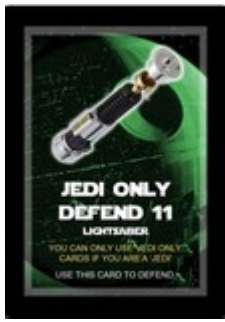
反乱軍ヒーローカード

		
<p>HAN SOLO</p> <p>このカードと次のカードのプレイで各プレイヤーからカード2枚を得る</p> <p>または自身のディフェンドでプレイする</p>	<p>PRINCESS LEIA</p> <p>このカードと次のカードのプレイで各プレイヤーからカード2枚を得る</p> <p>または自身のディフェンドでプレイする</p>	<p>LUKE SKYWALKER</p> <p>このカードと次のカードのプレイで各プレイヤーからカード2枚を得る</p> <p>または自身のディフェンドでプレイする</p>

ジェダイカード


<p>LEARN THE WAYS OF THE FORCE</p> <p>自身の前に表向きで置いてプレイするとゲーム終了時までジェダイ騎士となれる</p> <p>直ちに必要とされるジェダイ専用カードが使える</p>

ジェダイ専用カード



LIGHTSABER

あなたがジェダイ騎士なら
ジェダイ専用カードを使える

ディフェンドに使う



MASTER YODA TEACHES YOU

あなたがジェダイ騎士なら
ジェダイ専用カードを使える

全プレイヤーは同時に左側のプ
レイヤーに自分のカードを渡す



MASTER YODA TEACHES YOU

あなたがジェダイ騎士なら
ジェダイ専用カードを使える

あるプレイヤーに全カードを捨て
札するよう強制する(R2D2 は除く)



MASTER YODA TEACHES YOU

あなたがジェダイ騎士なら
ジェダイ専用カードを使える

選んだプレイヤーのカード
と自分のものを交換する



MASTER YODA TEACHES YOU

あなたがジェダイ騎士なら
ジェダイ専用カードを使える

別プレイヤーの手を
見てカード1枚を得る



MASTER YODA TEACHES YOU

あなたがジェダイ騎士なら
ジェダイ専用カードを使える

選んだプレイヤーの
全てのカードを獲る



(カードバック)

ボーナスカード

 <p>BETRAY THE REBELLION</p>	 <p>THE MILLENNIUM FALCON</p>	 <p>IMPERIAL STAR DESTROYER</p>
<p>このカードとR2D2/ダースベーダーを共にプレイすれば直ちにゲームは終了する あなたは帝国の奪われた計画を取り戻したことにより勝利する</p>	<p>このカードをあなたの前に表向きで置いた時点から1枚の代わりに2枚ドローできる カウンターカードで打ち消される (両方とも捨て札される)</p>	<p>何れかのプレイヤーがアドバンテージを前に表向きで持っていたらこのカードをプレイしてカウンターできる このカードとアドバンテージは両方捨て札される</p>
 <p>IMPERIAL STORM TROOPERS</p>	 <p>SECOND DEATH STAR</p>	 <p>SALACIOUS CRUMB</p>
<p>捨て札デッキを探しカード2枚を選んで自分の手に加えることができる</p>	<p>何れか別のプレイヤーを選び全てのカードを捨て札させる R2D2カードとデコイカードを持っていたなら直ちにあなたに渡さなければならない</p>	<p>このカードは捨て札できない このカードはプレイできない これはプレイヤーにR2D2カードと思い込ませるためにリアルに使用する!</p>