

# One Page War - Pacific Storm - by Alex Kremer.

## Reformatted Map Edition

### 目的:

米軍部隊は 25 ターン以内に彼らの島(Kyushu はオプション)から全ての日本軍を取り除くことによって勝利する。

### カウンター値:

攻撃力(ATT) - 防御力(DEF) - 最大移動力(MAX MOVE)

### 開始と米軍の増援:

地図参照。2つの海兵隊と3つの航空隊を脇に置いておく。Solomons が陥落した場合に、これらを Guam に配置する。

### 移動:

米軍が先攻。移動して、それから同じスペースの敵ユニットを攻撃する。艦船が移動中に島スペースに入る/出る場合は速度を半分にして移動する。下船/乗船するコストは1移動力。航空機は自軍 CVG 又は島へ往復飛行をしなければならない。或いは墜落しなければならない(除去される)。

### 戦闘:

同じ種類のユニットが互いを攻撃する。航空隊は更に CVG を攻撃することができる。

**1d10 < 攻撃力 = 除去**

**1d10 < 防御力 = 打ち消す**

航空隊は、守備隊/海兵隊を"弱体化"させるために"爆撃"することができる(1ターンの間、1/2戦力)。攻撃中のスタックは1つの防御ユニットを攻撃する。残りの防御側は、直ちに反撃するか1スペース退却する(可能ならば)。

### CVG:

各 CVG は1つの海兵隊/守備隊と1つの航空隊を収容することができる。破壊された CVG は、その海兵隊/守備隊を失う。航空隊は直ちに発艦する。航空隊は、次のターンに着陸する場所を見つけなければならない。

### イベントチット:

10の目が出た場合、イベントチットを引いて、その指示に従うこと。それが実行できなくても、引き直しはしない。イベント無しとみなすこと。

### イベントチット一覧:

名称	内容
With not die!	「死ぬことは無い!」 何れかの島から1つの守備隊を戻すこと。
Network at caves	「洞穴陣地」 1つの守備隊は防御力+2を受け取る。
No Event	「イベント無し」 イベント無し
Timing Delays	「タイミング遅れ」 このターン、米軍の攻撃は無い。
Off Shore Barrage	「海岸集中砲撃」 CVG は、1つの守備隊を攻撃することができる。

### 地図補足:

Reformatted map for BBG

再フォーマットされた地図(デザイナーから許可を得ている)。

攻撃力 防御力 移動力



米海兵隊



日本軍守備隊



空母グループ



航空隊

訳者注 1: ゲーム開始時に守備隊や航空隊を空母グループに積載して配置してもよいものとする(日本軍)。  
訳者注 2: 米軍の Guam への増援は Solomon Islands 獲得し、更に Guam を陥落させた後に行われる(明確化)。  
訳者注 3: オプションルール 1; 米軍の Guam への配置は Solomon を獲得した 1 ターン後とする(史実重視)。  
訳者注 4: オプションルール 2; 九州が米軍に占領された場合、米軍のサドンデス勝利でゲームは終わる。  
訳者注 5: オプションルール 3; 部隊配置・登場の提案

アメリカ軍

初期配置: Solomon Islands (空母グループ×3、航空隊×3、海兵隊×3)

Solomon Islands が陥落した次のターン: Solomon Islands (海兵隊×3)

Guam が陥落した次のターン: Guam (海兵隊×2、航空隊×3(654 航空隊×1 を含む))

日本軍

初期配置: Kyushu (324 航空隊×2)

その他は変更無し