

Pacific Storm - One Page War

Original Map Edition

2人プレイヤーゲーム。第二次世界大戦中の米軍対日本軍。米軍の目的は、それらの島にいる全ての日本軍部隊を除くことによって、太平洋の全ての島を取り戻すことである(Kyushuはボーナスなので除く)。日本軍は米軍に対して消耗戦を行ない、出来るだけ多くの土地を保持しなければならない。ゲームは25ターンで終了する(紙片の表で記録すること)。

開始:

カウンターは攻撃力-防御力-移動力を意味する。攻撃を成功させるには、1D10を振って値より低い目を出さなければならない。成功した攻撃をキャンセルするための防御は、1D10を振って値より低い目を出さなければならない。ユニットは生き残る。成功した攻撃が防御側によってキャンセルされないなら、防御側ユニットは除去される。移動はユニットが1ターンで動かすことができるエリアの最大限数#である。ユニットは移動しないことも選べる。艦船ユニットが、そのターンに移動したか否かに関わらず、海兵隊/守備隊を艦船に、或いは艦船から乗船/下船させるために"移動力"1が掛かる。

開始時の位置:

全ての米軍装備はGuamに於いて開始される。

増援: 米軍はGuamを得たときに2×海兵隊/3×航空隊が追加される(米軍がSolomon Islandsを獲得した場合、これらはGuamで開始する)。

日本軍(赤): 1×守備隊をGuam/Solomon Islands/Papau/Palau/Taiwan/Phillippinesに。1×空母グループをSolomon Islands/Palauに。2×空母グループをKyushuに。各空母グループに1つの航空隊を分配する。1×航空隊をPapau/Phillippinesに。

移動:

米軍プレイヤーが先攻。各ターンに於いて、プレイヤーは何れか又は全てのユニットを移動させることができ、幾つかのエリアで敵ユニットを攻撃することができる。島鎖(Solomon Islands/Palau/Guam)の中を移動する場合、艦船ユニットは半分で移動しなければならない。守備隊/海兵隊は同じターンに乗船/下船や攻撃をすることができる。航空機は同じターンの間に着陸しなければならない。或いは墜落してゲームから取り除かれる!それらは攻撃する行動を"中断"して、自軍空母グループ又は島に着陸するために、移動を終えなければならない。

戦闘:

守備隊/海兵隊は同じエリアで互いを唯一攻撃することができる。空母グループ/航空隊は守備隊/海兵隊を破壊することができない。但し、同じエリアで成功した攻撃により守備隊/海兵隊を"弱体化"させることができる(防御が可能でなければ)。1ターンの間、1/2に低下し端数切り上げ。空母グループは同じエリアにいる他の空母グループを攻撃することができる。航空隊は、同じターンに於いて空母グループ又は航空隊を攻撃することができる。島又は陸地に航空隊と歩兵ユニットの両方を有しているのなら; 自軍航空隊と共にいる歩兵を"爆撃"することはできない。航空隊は互いに対して戦闘する。島鎖で空母グループに出会った空母グループは、最初に他の空母グループと戦闘する。

スタック:

単独のユニットへの"スタック"攻撃の間、全ての攻撃スコアを合計する。防御側が生き残るか、更なる防御側がそのエリアにいるか何れか又は両方であった場合、それらのターンに於いて攻撃してきたユニットの1つを攻撃することができる。或いは移動ルールで許されるなら退却することができる。

収容:

ユニットは、それらが島にいないのであれば空母グループに"収容"される。空母グループは2つの海兵隊か守備隊と1つの航空隊を収容できる。空母グループが破壊されるなら、船上の海兵隊/守備隊ユニットは自動的に破壊される; 戦闘の間、航空隊は上空にいるものとみなす。その航空隊は戦闘の終了時に航続距離内の自軍空母グループ又は島に着陸しなければならない。攻撃する/攻撃されるために移動しなかった航空隊は、自軍空母グループ又は島に"収容"されていたものとみなす。

訳者注 1: ゲーム開始時に守備隊や航空隊を空母グループに積載して配置してもよいものとする(日本軍)。

訳者注 2: 米軍の Guam への増援は Solomon Islands 獲得し、更に Guam を陥落させた後に行われる(明確化)。

訳者注 3: オプションルール 1; 米軍の Guam への配置は Solomon を獲得した 1 ターン後とする(史実重視)。

訳者注 4: オプションルール 2; 九州が米軍に占領された場合、米軍のサドンデス勝利でゲームは終わる。

訳者注 5: オプションルール 3; 部隊配置・登場の提案

アメリカ軍

初期配置: Solomon Islands (空母グループ×3、航空隊×3、海兵隊×3)

Solomon Islands が陥落した次のターン: Solomon Islands (海兵隊×3)

Guam が陥落した次のターン: Guam (海兵隊×2、航空隊×3(654 航空隊×1 を含む))

日本軍

初期配置: Kyushu (324 航空隊×2)

その他は変更無し