

# Over Pakistan - One Page Wars (C)

By Alex Kremer

- このゲームは2人のプレイヤー向けである。1人はインド軍、その他はパキスタン軍である。
- 目標は、ゲームが終了する前に全ての敵軍機を除去することである。
- 各ユニットは、1ターンにつき1つの地方を移動することができる。
- ユニットが、もう一つのユニットと同じ地方にいる場合は攻撃を実施する。攻撃側は1D6を振る; 出目の数が1番目の数より大きい場合、攻撃が命中したことになる。直ちに防御側が別のダイスを振る。これは防御/脱出/反撃のダイス振りである。それが2番目の数より小さい場合、攻撃側もまた破壊される。そうで無いのなら、戦場から防御側を取り除く。
- どんな時でも、ユニットが本国内にいた場合は盤から取り去られ"給油"エリアに移動することができる。ユニットは再発進するまで攻撃することはできない。"給油し再武装する"には1ターンが必要である。ユニットが"準備完了"の円にある場合、それらは何れかの地方に再発進できる(その中は何れの敵ユニットにも占められておらず、敵国でないこと)。

## シナリオ 1:

パキスタン軍

3x Mig21 (P) Baluchstan  
5x MirageIII (P) Jacobabad  
2x Mig21 (P) Guranwala  
3x Mig21 (P) Islamabad

インド軍

2x MIG29 (I) Gujarat  
2x MIG21 (I) Rajasthan  
4x MIG27 (I) Chandigarh  
2x Jaguar (I) Shimia

目的: 全ての敵軍機を破壊すること。

インド軍が先攻。

Copyright Alex Kremer 2005

訳者注 1: ゲームはいつ終了するのか記載が無い。私的解釈として勝利条件が達成されるまで続くものとする。

訳者注 2: 準備完了となった航空機は、円内に待機したままでも良いものとする。

訳者注 3: 給油中のものも含め地図上に敵軍機が一つも無い場合も勝利とみなす。

訳者注 4: 給油中のものも含め両軍の航空機が同時に地図上に無い場合、或いは同時に破壊した場合は引き分け。



攻撃力

防御力

機種名



航空機ユニット