

ユニット数一覧表

ユニット カウンター色	歩兵ユニット			砲撃ユニット			騎兵ユニット				海軍ユニット			航空ユニット	特殊ユニット	総合計
	槍兵	剣士	歩兵合計	弓兵	カタパルト	砲撃合計	チャリオット	軽騎兵	弓騎兵	騎兵合計	ガレー船	戦列艦	海軍合計	戦闘機	戦象	
	ライフル兵	自動車化歩兵		カノン砲	砲兵		騎士	戦車	牽引砲		巡洋艦	戦艦		爆撃機	核兵器・攻撃衛星	
ピンク(弱)	6	5	11	4	3	7	3	3	2	8	5	4	9	4		39
赤(強)	4	3	7	3	3	6	2	3	2	7	3	3	6	2		28
小計	10	8	18	7	6	13	5	6	4	15	8	7	15	6	0	67
黄(弱)	4	4	8	4	3	7	3	2	3	8	4	4	8	3		34
オレンジ(強)	5	3	8	3	2	5	2	3	3	8	4	4	8	3		32
小計	9	7	16	7	5	12	5	5	6	16	8	8	16	6	0	66
うす紫(弱)	5	4	9	4	3	7	3	3	3	9	4	4	8	3		36
紫(強)	4	3	7	3	3	6	2	3	2	7	4	3	7	3		30
小計	9	7	16	7	6	13	5	6	5	16	8	7	15	6	0	66
水色(弱)	5	4	9	4	3	7	3	2	3	8	5	5	10	3		37
青(強)	4	4	8	3	3	6	2	3	2	7	3	3	6	2		29
小計	9	8	17	7	6	13	5	5	5	15	8	8	16	5	0	66
黄緑(弱)	5	5	10	4	3	7	2	3	3	8	5	4	9	3		37
緑(強)	4	3	7	4	3	7	3	2	2	7	3	3	6	2		29
小計	9	8	17	8	6	14	5	5	5	15	8	7	15	5	0	66
うす灰色(弱)	4	4	8	3	3	6	3	4	3	10	4	4	8	3		35
灰色(強)	4	4	8	3	3	6	3	2	2	7	4	3	7	3		31
小計	8	8	16	6	6	12	6	6	5	17	8	7	15	6	0	66
くすみ黄(弱)	5	4	9	4	4	8	3	4	2	9	4	4	8	4		38
茶(強)	4	3	7	3	3	6	2	3	2	7	4	3	7	2		29
小計	9	7	16	7	7	14	5	7	4	16	8	7	15	6	0	67
黒(最強)	5	4	9	3	3	6	2	4	2	8	3	3	6	3		32
一般															9	9
小計	5	4	9	3	3	6	2	4	2	8	3	3	6	3	9	41
合計	68	57	125	52	45	97	38	44	36	118	59	54	113	43	9	505

リーダー能力表

リーダーの種類	リーダーの能力
行政官 (Ad) Adminstrator	生産アクションのとき、行政官がいるエリアではユニットの生産数の上限がなくなり、無制限にユニットを生産できる。また、歩兵を除き、すべての新ユニットの生産コストが-1になる。行政官が首都にいる場合は、歩兵の生産コストも-1になる。
芸術家(Ar) Artist	文明化アクションの文化遺産の建設とき、芸術家があるエリアにいれば、すでに文化遺産があるエリアにも新たな文化遺産を建設できる。 帝国はいつでも、芸術家の範囲内に新たな文化遺産が建設される毎に、追加の1栄光ポイントを獲得する。 栄光の獲得のとき、芸術家があるエリアの文化遺産は、文化遺産アイコンのカウントの際に1文化遺産につき2つ分でカウントできる。また、芸術家をもつ帝国は、文化遺産より獲得できるアイコンの栄光ポイントが1増加する。もともと数値2の文化遺産のアイコンは数値3に、文化遺産のアイコンがない帝国でも数値1のアイコンをもつことになる。
建築家 (Bu) Builder	各文明化アクションにおいて、建築家のいるエリアでは追加の都市の建設またはレベルアップができる。同じ文明化アクションで、建設またはレベルアップされた都市を更に建築家を用いてレベルアップすることはできない。また、建築家は許可される時代より1つ前の時代に、都市の建設またはレベルアップができる。 建築家のいるエリアの都市は、イベントなどによってレベルが下がることはない。また、建築家とスタックしたユニットが都市を奪い取ったとき、都市のレベルは下がらない。
探検家(Ex) Explorer	探検家を含むエリアから数えるとき、帝国の(交易)範囲は2倍になる。 全移動を通じて探検家とスタックしているユニットの移動力は+1になる。探検家とスタックして移動するユニットは、各中立エリアの移動コストが1になる。 ユニットが探検家とスタックして移動するとき、移動途中のエリアにユニットを残していく必要はない。ただし、探検家が移動を始める陸地エリアには、必ずユニットを残しておく必要がある。
哲学者(Ph) Philosopher	哲学者をもつ帝国は、栄光ポイントを得るためのカウントで他の帝国と同数になったとき、相手の帝国に哲学者がいない限り常に順位が上位になる。
人民主義者 (Po) Populist	軍事行動アクションの終わりに、帝国は人民主義者がいるエリアの混乱マーカーを取り除くことができる。 生産アクションのとき、人民主義者のいるエリアの都市の値は2倍になる。また、そのエリアに隣接する(その帝国の支配下の)エリアの都市の値は+1になる。
宗教家 (Re) Religious	運命アクションにおいて、宗教家をもつ帝国は、不要なカードを使用済みカードデッキの一番下に置き、新たなカードを引くときにカードデッキから引くか、使用済みカードデッキの1番上のカードを引くかを選択できる。 また、宗教家は帝国の宗教の上に置かれた異端宗教マーカーを取り除くことができる。宗教家のいる帝国は宗教闘争を無効にできる。
科学者 (Sc) Scientist	交易と発展アクションのとき、科学者がいる帝国は2枚のカードを出すことができる。お互いの交易のカードが明らかにされたとき、どちらのカードを使用するか選択できる。使用しなかったカードは手札に戻す。 科学者がいる帝国は暗黒時代でも自然発展できる。
戦略家(St) Strategist	軍事行動アクションで移動し、すべての戦闘を解決した後(特殊ルールや文化遺産、イベントなどで許可された追加の移動もすべて終わった後)に、戦略家とスタックしたユニットは追加の1回の移動、戦闘ができる。追加移動は全移動を通じて戦略家とスタックしていたユニットだけが可能になる。
戦術家(Ta) Tactician	戦術家がいるエリアで戦闘を解決するとき、戦闘解決のために引くカードの1枚目を捨て札にし、新たなカードを引きなおすことができる。 戦術家が参加した戦闘ラウンドでは、戦闘結果が引き分けになっても、ユニット(リーダーも)を失わない。戦術家がいるエリアでの戦闘では、どちらか一方の陣営が混乱マーカーを受け取った時点で退却が可能となる。

有名リーダー一覧1

No	帝国名	リーダー名	時代	能力
1	古代エジプト	トトメス3世(Tuthmosis III)	1	Bu St
		クレオパトラ(Cleopatra)	2	Ad
2	シュメール	サルゴン(Sargon)	1	Ta
5	古代ギリシア	アリストテレス(Aristotle)	2	Ph Sc
		ホメロス(Homer)	2	Ar
		ピタゴラス(Pythagoras)	2	Sc
6	アッシリア	アッシュールバニパル(Ashurbanipal)	2	Ad Ar St
7	アーリア人	ブッダ(Buddha)	2	Ph Re
10	トルテカ・アステカ	イツコアトル(Itzcoatl)	4	Ad Bu
11	インカ帝国	パチャクティ(Pachacuti)	4	Ad Bu
12	ローマ帝国	カエサル(Caesar)	2	Po St Ta
		イエス=キリスト(Jesus)	2	Ph Re
13	ペルシア王国	ゾロアスター(Zoroaster)	2	Re
		キュロス(Cyrus)	2	St
		オマル・カヤム(Khayyam)	3	Ar Sc
14	ケルト人・ガリア人	ボーディッカ(Boadicca)	2	Ta
15	マケドニア王国	アレキサンダー大王(Alexander)	2	Bu St Ta
17	マウリア朝・グプタ朝	アショカ王(Asoka)	2	Ad Ta
18	マラータ同盟	ガンジー(Gandhi)	7	Po
20	ゴート人	アラリック(Alaric)	2	St
21	フランク王国	カール大帝(Charlemagne)	3	Ad St
22	日本	徳川家康(Tokugawa)	4	Ad Ta
		北斎(Hokusai)	5	Ar
23	サクソン人	アルフレッド大王(Alfred)	3	Ad Ta
24	アラブ	イブン アルハイサム(Alhazen)	3	Sc
		モハメッド(Mohammed)	3	Ph Re
25	クメール朝	インドラヴァルマン1世(Indravarman)	3	Bu
28	スウェーデン	グルタフ・アドルフ(Gustavus)	4	Ad Ta
		カルロス12世(Charles XII)	5	St
29	中華人民共和国	毛沢東(Mao)	7	Po
30	ヴァイキング・デーン人	赤毛のエリック(Eriksson)	3	Ex
32	フランス	ジャンヌ・ダルク(Jeanne)	4	Po Ta
		ナポレオン(Napoleon)	5	Ad Po St Ta
		ヴォルテール(Voltaire)	5	Ar Ph
		キュリー夫人(Curie)	6	Sc
33	ドイツ帝国	ルター(Luther)	4	Re
		ベートーヴェン(Beethoven)	5	Ar
		フリードリッヒ大王(Frederick)	5	St Ta
		アインシュタイン(Einstein)	6	Sc
		マルクス(Marx)	6	Ph

No	帝国名	リーダー名	時代	能力
34	帝政ロシア	ピョートル大帝(Peter)	5	Ad Bu
		トルストイ(Tolstoy)	6	Ar
35	スペイン	コロンブス(Columbus)	4	Ex
		マゼラン(Magellan)	4	Ex
		ピカソ(Picasso)	6	Ar
36	ノルマン人	ウィリアム1世(William)	3	Ad
37	大英帝国	エリザベス1世(Elizabeth)	4	Ad St
		シェイクスピア(Shakespeare)	4	Ar
		ニュートン(Newton)	5	Sc
		ダーウィン(Darwin)	6	Sc
38	清	ヌルハチ(Nurhaci)	4	Ta
39	ポーランド	ガジメシュ大王(Casimir)	4	Ad Ta
		コペルニクス(Copernicus)	4	Sc
40	ポルトガル	エンリケ航海王子(Henry)	4	Ad Ex
41	モンゴル	チンギス・ハーン(Genghis)	3	St Ta
		チムール(Timur)	4	St
43	ヴェネチア	マルコ・ポーロ(Polo)	3	Ex
		ガリレオ(Galileo)	4	Sc
44	イタリア	ダ・ヴィンチ(Da Vinci)	4	Ar Sc
		ミケランジェロ(Michelangelo)	4	Ar
45	エチオピア	ハイレ・セラシエ1世(Selassie)	7	Po Re
46	ハプスブルク家	カルロス5世(Charles V)	4	Ad
		モーツァルト(Mozart)	5	Ar
47	オスマン=トルコ	スレイマン大帝(Suleiman)	4	Ad Bu St
48	ムガル帝国	アクバル帝(Albar)	4	Ad Bu
49	オランダ	レンブラント(Rembrandt)	4	Ar
50	アメリカ合衆国	ジェファーソン(Jefferson)	5	Ph Po
		エジソン(Edison)	6	Sc
		ルーズベルト(Roosevelt)	7	Ad Po
51	ズールー	シャカ(shaka)	6	Ta
54	ビザンチン帝国	ユスチアヌス帝(Justinian)	3	Ad Bu
56	シラクサ	アルキメデス(Archimedes)	2	Sc
68	フン族	アッティラ(Attila)	2	St
75	スー族 平原のインディアン	シッティング・ブル(Sitting Bull)	6	Ta
77	シャム	ラマ5世(Rama V)	6	Ad
80	スーダン	マハディ(Mahdi)	6	Po Re
84	ヴェトナム	ホーチミン(Ho)	7	Po
87	アイルランド	ジョイス(Joyce)	7	Ar
92	カルタゴ	ハンニバル(Hannibal)	2	St Ta
93	セルジューク=トルコ	サラディン(Saladin)	3	Ad Ar St

有名リーダー一覧2

No	帝国名	リーダー名	時代	能力		
97	アマゾン族	女戦士ゼナ(Zena)	1	Ph	Ta	
100	秦	始皇帝(Shih)	2	Ad	Bu	
		孫子(Sun Tzu)	2	Ph	St	
101	漢	蔡倫(Cai Lun)	2	Sc		
102	唐	杜甫(Du Fu)	3	Ar		
103	宋	朱子(Chu Hsi)	3	Ph		
104	明	鄭和(Cheng Ho)	4	Ex		
		永楽帝(Yong Le)	4	Ad	Bu	
107	バビロニア	ハンムラビ(Hammurabi)	1	Ad	Ta	
		ネブカドネザル(Nebuchadnezzar)	2	Bu	Ta	
108	周	孔子(Confucius)	2	Ad	Ph	Re
		老子(Leo Tzu)	2	Ph		

戦力値の計算方法

戦力値(累積する)

カードデッキから引いたカードの値に加え
 + 戦闘参加ユニット(所有者が選択)の半数(切り上げ)の前線値の合計
 + 残る戦闘参加ユニットの支援値の合計
 + エリートのマーカーの数(最大で+3)
 + 相手より時代が進んでいればその差の分
 + 相手に混乱マーカーがあれば、その数の分だけ最も高い前線値と支援値をもつユニットの値を加える

* 戦象ユニットは相手側のチャリオット、軽騎兵、弓騎兵の前線値を0にする

防御修正

+1 森エリアとツンドラエリア
 +2 ジャングルエリア
 +3 山岳エリア
 +1 移動してきたユニットに渡河してきたユニットがある
 +1 移動してきたユニットに海峡を渡ってきたユニットがある
 +2 移動してきたユニットに侵攻*してきたユニットがある
 +2 エリアに要塞がある
 + 都市の値(弓兵以外の砲撃ユニットで無効化)

* 海軍ユニットや海上輸送による海域エリアからの侵入

地形効果表

地形	移動コスト	防御修正	収入
肥沃	1	影響なし	3
森 ^{1,2}	1 (騎兵2)	+1	2
ジャングル ²	2	+2	2
山岳 ²	2	+3	2
草原	1	影響なし	2
ツンドラ ³	2	+1	1
砂漠 ³	1	影響なし	0
近海 ⁴	1	影響なし	3
海洋 ^{4,5}	1	影響なし	2
河川	影響なし	+1 ⁶	0
湖	禁止	禁止	0
陸地エリア 境界線	影響なし	影響なし	0
海域エリア 境界線	影響なし	影響なし	0
地域境界線	影響なし	影響なし	0
海峡	影響なし ⁷	+1 ⁶	0
小麦 ⁸	影響なし	影響なし	+2
象 ⁹	影響なし	影響なし	0
石油	影響なし	影響なし	+4 時代7のみ

- 時代6と7の帝国は森エリアを肥沃エリアとして扱う。
- 森、ジャングル、山岳エリアにいる航空、海軍、騎兵ユニットは前線値、支援値が-1。
- 栄光の獲得のときにカウントしない。
- 航空、海軍ユニットのみ進入可能。(海上輸送中の陸軍ユニットは例外)
- ガレー船は海洋エリアに進入できない。
- エリアに進入するときに河川を横切ったり、海峡を渡っていると+1。
- 他の帝国が海域エリアを支配しているときは海峡を渡れない。
- 肥沃エリアではないエリアにある小麦は時代5以降の帝国しか利用できない。
- 発展レベルが10以上ある帝国が象エリアを保有しているとき、戦象ユニットをユニットカウンタープールに加えることができる。発展レベルが10以上ある帝国は、象エリアを保有する帝国に対して交易で勝利するとエリア名のない戦象ユニット(あれば)をユニットカウンタープールに加えることができる。

建国可能な時代一覧表

No	帝国名	時代						
		1	2	3	4	5	6	7
1	古代エジプト							
2	シュメール							
3	ハラッパ							
4	殷							
5	古代ギリシア	*						
6	アッシリア	*						
7	アーリア人	*						
8	ヒッタイト	*						
9	フェニキア							
10	トルテカ・アステカ							
11	インカ帝国							
12	ローマ帝国	*						
13	ペルシア王国							
14	ケルト人・ガリア人							
15	マケドニア王国	*						
16	パルチア							
17	マウリア朝・グプタ朝							
18	マラータ同盟							
19	中央アジア遊牧民	*						
20	ゴート族							
21	フランク王国		*	*				
22	日本							
23	サクソン人		*					
24	アラブ							
25	クメール朝							
26	スラブ人							
27	スリヴィジャヤ帝国・ジャワ							
28	スウェーデン							
29	中華人民共和国							
30	ヴァイキング・デン人							
31	ガーナ帝国・マリ帝国							
32	フランス			*				
33	ドイツ帝国		*					
34	帝政ロシア			*				
35	スペイン			*				
36	ノルマン人							
37	大英帝国			*				
38	清(満州族)					*	*	
39	ポーランド							
40	ポルトガル			*				
41	モンゴル							
42	ジンバブエ							
43	ヴェネチア			*	*			
44	イタリア							
45	エチオピア							
46	ハプスブルク家							
47	オスマン=トルコ							
48	ムガル帝国							
49	オランダ							
50	アメリカ合衆国							
51	ズールー							
52	エトルリア		*					
53	ヴァンダル族							
54	ビザンチン帝国			*	*			
55	金(女真族)							

* 条件付で建国可能

開始エリア

ヨーロッパ
イタリア
ブリテン

アフリカ
アジア
インド

中国
北東アジア
東南アジア

オーストラリア
北アメリカ
南アメリカ

特殊
全世界
蛮族の時代

No	帝国名	時代						
		1	2	3	4	5	6	7
56	シラクサ	*						
57	ティオティワカン・オルメカ		*					
58	マヤ		*					
59	キンメリア	*						
60	チャヴィン・モティカ文明			*				
61	テム=帝国							
62	ミノア文明		*					
63	サータヴァーハナ朝							
64	タミール人							
65	シンハラ人							
66	アルメニア							
67	ベナン							
68	フン族							
69	ムーア人			*				
70	ノルウェー			*				
71	朝鮮							
72	マジャール人							
73	ポリネシア人							
74	ピクト人・スコット人							
75	ス=族 平原のインディアン							
76	チェロキー族 森のインディアン							
77	シヤム							
78	オーストラリア先住民							
79	メラネシア人							
80	スーダン							
81	サンガ							
82	ハウサ都市国家群			*				
83	カネム=ボルヌ帝国							
84	ヴェトナム							
85	チャンパ王国							
86	古代イラン人		*					
87	アイルランド							
88	イヌイト							
89	ローマ教皇領				*	*		
90	ミタンニ	*						
91	ウクライナ							
92	カルタゴ	*						
93	セルジューク=トルコ							
94	先住フィン人							
95	クシテ(クシュ)・ヌビア							
96	クシャナ朝							
97	アマゾン族							
98	海賊州	*	*	*	*	*	*	*
99	自由独立州	*	*	*	*	*	*	*
100	秦	*						
101	漢			*				
102	唐				*			
103	宋				*			
104	明			*				
105	近代州							
106	メディア	*						
107	バビロニア							
108	周		*					
109	ハシシーン派暗殺教団							
110	ラテンアメリカ					*	*	*